

VICTOR GROSCLAUDE

ÉTUDIANT EN PROGRAMMATION ET GAME DESIGN

INFORMATIONS

Nom

Victor Grosclaude
(05/05/1993)

Adresse

7 rue de saintes
16000 Angoulême
France

Téléphone

0658046056

Email

victor.grosclaude@gmail.com

Site web

<http://skeeku.me>

Linkedin

<http://linkedin.com/in/victor-grosclaude>

BIO & BONUS

- Personnage : minutieux, perfectionniste

- Attiré par l'informatique, mais sportif (sports de glisse)

- Joueur, sur tous les supports

- Grand lecteur, du roman d'heroic fantasy au manga classique

- Création de jeux vidéo 2D et 3D, participation à des game jams

- Prix special du jury de la Retro Game Jam 2013 avec le jeu BURE2013D

- Travaille actuellement sur un jeu mobile pour le Google Play Store

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- 2014 **Nadeo, Ubisoft Paris** 
Stage de 6 mois en développement
Level design, test QA et game design sur Shootmania Platform
Level design sur Trackmania Turbo
- 2012 **Hastatis, web-agency Montpellier** 
Stage de 4 mois en développement
Développement et intégration de sites Internet
Développement de la version 2 du Montpellier Business Plan

ÉTUDES

- 2015 - présent **Master JMIN, ENJMIN Angoulême**
Spécialité programmation
- 2013 - 2014 **Licence professionnelle, UM3 Montpellier**
Conception et coordination d'univers vidéoludiques
- 2012 - 2013 **Licence informatique, UM2 Montpellier**
- 2010 - 2012 **DUT informatique, IUT Montpellier**

COMPÉTENCES

Développement

C/C++ 
Java 
C# 
PHP 
SQL 
HTML/CSS/JS 

Logiciels

Windows 
Systèmes UNIX 
Adobe Photoshop 
Adobe Illustrator 
Adobe Premiere 
Blender 
Suite Office 

Moteurs de jeux

Unity 
GameMaker 
MMF2 
SFML 
LibGDX 

Autres

Anglais courant
Dessin
Bonne culture de l'art ludique

RÉFÉRENCES

Émilien Gorisse

Producer chez Nadeo, Ubisoft
emilien.gorisse@ubisoft.com

Laurent Balmefrezol

CEO chez Hastatis
laurent@hastatis.com