

# VICTOR GROSCLAUDE

GAMEPLAY PROGRAMMER ET CRÉATEUR DE JEUX

## INFORMATIONS

### Nom

Victor Grosclaude  
(05/05/1993)

### Adresse

56 rue des laitières  
94300 Vincennes  
France

### Téléphone

+33 658 046 056

### Email

victor.grosclaude@gmail.com

### Site web

<http://skeeku.me/>

### LinkedIn

<http://linkedin.com/in/victor-grosclaude>

### Langues

Français (natif) et anglais (courant)

## BIO & BONUS

- Toujours prêts à apprendre et à partager, à créer et à essayer des nouvelles choses

- Rider dans l'âme, sur le web comme dans la nature (skate, snowboard ...)

- Joueur sur tous les supports, incluant d'obscurs jeux d'arcade japonais ou les grands classique du jeu de cartes

- Grand lecteur, du roman d'heroic fantasy classique jusqu'au dernier roman graphique indépendant

- Créateur de jeux en 2D et en 3D, féru de gamejams, avec des expériences dans le mobile et la VR

- Apprenti hacker dans la fabrication de manette de jeux de rythme et l'auto-hébergement sur Raspberry Pi

- Passionné de musique, du punk rock classique jusqu'aux festivals de drum & bass, en passant par la j-pop

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2017 - 2021

### Ubisoft Paris Mobile, Paris

Stage de 6 mois puis CDI

Gameplay programmer sur le jeu AAA mobile **Wild Arena Survivors**

- Création de prototypes et travail dans une équipe de pré-production
- Implémentation de fonctionnalités gameplay en coopération avec l'équipe design
- Développement sous Unity d'un battle royale en temps réel à 60 joueurs avec un serveur autoritaire et une architecture ECS
- Fabrication d'outils dédiés à la gestion du contenu du jeu

2014

### Nadeo, Paris

Stage de 6 mois

Level design, scripting et test QA sur Shootmania Platform

Recherches en level design sur Trackmania Turbo

2012

### Hastatis web-agency, Montpellier

Stage de 4 mois en développement web

Développement et intégration de sites internet

Développement de la version 2 du site du Montpellier Business Plan

## ÉTUDES

2015 - 2017

### Master JMIN, ENJMIN Angoulême

Master en jeux vidéo, spécialité programmation

2013 - 2014

### Licence professionnelle, UM3 Montpellier, France

Conception et coordination d'univers vidéoludiques

2012 - 2013

### Licence informatique, UM2 Montpellier, France

2010 - 2012

### DUT informatique, IUT Montpellier, France

## COMPÉTENCES

### Développement de jeux

Unity

C#

C/C++

GameMaker

PICO-8

### Développement

HTML/CSS

PHP/SQL

Javascript

Java

Python

### Logiciels

UNIX OS

Git/Subversion

Photoshop/Premiere

Blender

Microsoft Office